



GAME DESIGNER

Imagine-toi dans un monde où tu crées des univers, des personnages et des histoires. En tant que game designer, tu es **au cœur de la création de jeux vidéo**. Tu décides des règles, des défis et des récompenses. Chaque jour, tu travailles en étroite collaboration avec des artistes, des programmeurs et des musiciens pour **donner vie à tes idées**. Tu testes et ajustes le jeu pour le rendre amusant et captivant.

Tu es la personne qui décide si un jeu est facile pour les débutant.e.s ou un défi pour les expert.e.s. Tu es **passionné.e par les jeux** et tu veux que les autres ressentent la même joie en y jouant. Tu es **curieux.se, créatif.ve et toujours prêt.e à apprendre de nouvelles choses**.

Cette description a été générée avec l'aide d'une intelligence artificielle générative.

ADAPTABILITÉ



ORIENTÉ SOLUTION



RESPONSABILITÉ



TRAVAIL EN ÉQUIPE



RÉACTIVITÉ



OUTILS CLÉS

- ▷ Moteurs de jeu
- ▷ Logiciels de modélisation
- ▷ Plateformes de test
- ▷ Logiciels de storyboard
- ▷ Outils de documentation

TÂCHES PRINCIPALES

- ▷ Créer et développer des concepts de jeu
- ▷ Collaborer avec des artistes et des programmeurs pour réaliser la vision du jeu
- ▷ Tester et ajuster le gameplay pour assurer une expérience utilisateur optimale
- ▷ Rédiger des documents de design détaillés
- ▷ Restez à jour avec les tendances de l'industrie et les nouvelles technologies

Retrouvez toutes les fiches métiers sur
www.interface3namur.be/orientation/fiches-metiers/

Avec le soutien du Fonds social européen et de la Wallonie



LE FONDS SOCIAL EUROPÉEN ET LA WALLONIE
INVESTISSENT DANS VOTRE AVENIR

digital
wallonia
.be

GAME DESIGNER

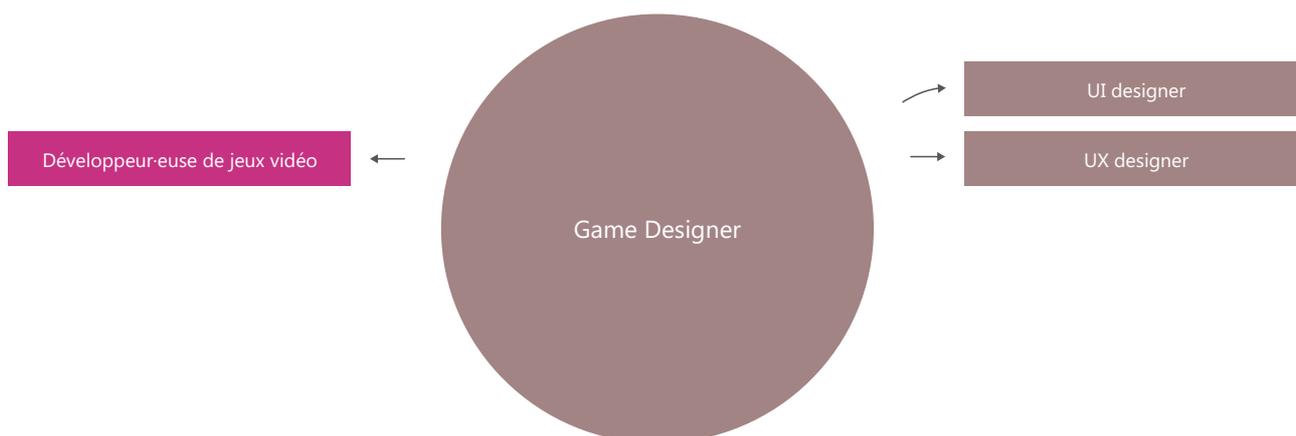
ÉTUDES ET FORMATIONS

- ✓ Centres de compétence TIC
Industries graphiques - CEPEGRA
- ✓ Formation en alternance
- ✓ Autres organismes de formation

COMPÉTENCES REQUISES

- ▷ Maîtriser différents systèmes d'exploitation
- ▷ Maîtriser des langages de programmation spécifiques
- ▷ Maîtriser les outils de mesure d'audience et d'analyse du trafic sur le web
- ▷ Maîtriser les outils de virtualisation (VMware, ...)
- ▷ Maîtriser les outils et les langages de modélisation
- ▷ Maîtriser l'environnement client-serveur
- ▷ Maîtriser les logiciels de création graphique et PAO
- ▷ Comprendre les besoins et les problèmes rencontrés par les utilisateur.trices
- ▷ Faire preuve de créativité
- ▷ Être capable d'identifier et de comprendre les attentes du client

PERSPECTIVES DE CARRIÈRE



Retrouvez toutes les fiches métiers sur
www.interface3namur.be/orientation/fiches-metiers/

Avec le soutien du Fonds social européen et de la Wallonie



LE FONDS SOCIAL EUROPÉEN ET LA WALLONIE
INVESTISSENT DANS VOTRE AVENIR

